

	En millions d'€					En millions d'unités				
	2009	2008	2007	2006	2005	2009	2008	2007	2006	2005
Albums	137,0	141,9	153,2	152,4	158,1	10,6	11,0	11,8	11,6	12,2
Singles	1,04	2,18	3,92	5,55	7,00	0,28	0,52	0,87	1,29	1,51
Vidéomusicales	8,08	8,46	11,86	14,86	16,33	0,55	0,53	0,69	0,81	0,95
<b>Ventes de supports</b>	<b>146,07</b>	<b>152,57</b>	<b>168,93</b>	<b>172,84</b>	<b>181,47</b>	<b>11,43</b>	<b>12,09</b>	<b>13,34</b>	<b>13,73</b>	<b>14,68</b>
<b>Ventes numériques</b>	<b>13,04</b>	<b>10,27</b>	<b>8,53</b>	<b>3,17</b>	<b>1,58</b>	<b>7,57</b>	<b>6,01</b>	<b>5,86</b>	<b>3,20</b>	<b>1,60</b>
Albums	6,16	4,80	3,03			0,62	0,48	0,30		
Singles	6,88	5,47	5,50	3,17	1,58	6,95	5,53	5,56	3,20	1,60
<b>Marché de la musique</b>	<b>159,1</b>	<b>162,8</b>	<b>177,5</b>	<b>176,0</b>	<b>183,1</b>	<b>19,00</b>	<b>18,10</b>	<b>19,20</b>	<b>16,93</b>	<b>16,28</b>
<b>Marché des albums</b>	143,1	146,7	156,2	152,4	158,1	11,22	11,52	12,08	11,63	12,22
<b>Marché des singles</b>	7,9	7,7	9,4	8,7	8,6	7,23	6,05	6,43	4,49	3,11
DVD	217,0	230,5	233,4	219,8	205,6	17,57	19,16	19,07	17,20	19,69
VHS	0,02	0,04	0,08	0,35	2,36	0,00	0,01	0,03	0,08	0,40
UMD	0,01	0,13	0,56	1,02	0,52	0,00	0,02	0,07	0,07	0,03
BLU-RAY	11,50	5,34	1,14	0,01		0,48	0,20	0,04	0,00	
HD-DVD	0,01	0,10	0,16			0,00	0,01	0,01		
<b>Marché de la vidéo</b>	<b>228,5</b>	<b>236,2</b>	<b>235,3</b>	<b>221,2</b>	<b>208,5</b>	<b>18,06</b>	<b>19,40</b>	<b>19,22</b>	<b>17,35</b>	<b>20,12</b>
Jeux vidéos PC	27,13	32,29	35,55	35,36	32,25	1,30	1,61	1,82	1,67	1,18
Jeux vidéos Console	200,4	214,7	161,5	118,0	107,0	5,57	5,78	4,62	3,38	2,53
<b>Marché des jeux vidéos</b>	<b>227,6</b>	<b>247,0</b>	<b>197,0</b>	<b>153,4</b>	<b>139,3</b>	<b>6,87</b>	<b>7,39</b>	<b>6,44</b>	<b>5,05</b>	<b>3,71</b>
<b>Marché du divertissement</b>	<b>615,2</b>	<b>646,0</b>	<b>609,8</b>	<b>550,6</b>	<b>530,8</b>	<b>43,92</b>	<b>44,89</b>	<b>44,86</b>	<b>39,33</b>	<b>40,11</b>
Games hardware	151,6	180,5	152,7	72,5	50,1	0,74	0,85	0,62	0,41	0,31

Chiffres de BEA et GfK Retail and Technology Benelux Division Belgium. La location des vidéos et VOD ne sont pas inclus dans les chiffres.

